



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Allegato 2 scheda di autovalutazione codice progetto PON/FSE "10.2.1A-FSEPON-SI-2017-210

Titolo progetto: "Emozioni e musica in gioco" - CUP C71H18000000007

Allegato 2 - TUTOR

A. Titolo di studio universitario specifico (2° livello o vecchio ordinamento)	Punteggio previsto Max Punti 15	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
Titolo di studio Universitario (Secondo livello o vecchio ordinamento)	Punti 10		
Titolo di studio Universitario (Livello Triennale)	Punti 07		
Titolo di studio Diploma (Punteggio non valido in caso di possesso di laurea)	Punti 05		
Totali			

B. Altri titoli culturali	Punteggio previsto Max Punti 24	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
Dottorato di ricerca congruente con le finalità del modulo	Punti 04		
Master universitario (di almeno 1500 ore – 60 CFU) congruente con le finalità del modulo	Punti 04		
Diplomi di specializzazione post-laurea congruenti con le finalità del modulo	Punti 04		
Corsi di formazione o aggiornamento in qualità di docente di almeno 15 ore ciascuno	Punti 01		
Corsi di formazione e seminari riconosciuti o promossi dal MIUR	Punti 01		
Patente Europea ECDL (o similari)	Punti 04		
Altre certificazioni informatiche	Punti 02		
Totali			

C. Esperienze lavorative e/o professionali	Punteggio previsto Max Punti 30	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
tutoraggio in attività laboratoriali	Punti 05		
Totali			
Totale A+B+C			

Data _____

Firma _____